**Zagłosuj na bezpieczeństwo w Koluszkach!**

Ruszyło głosowanie na projekty finansowane z Budżetu Obywatelskiego „Łódzkie na plus 2021”. Projekty, w pierwszej połowie roku, zgłaszali mieszkańcy województwa i poszczególnych powiatów. Wyboru najlepszych pomysłów do realizacji też dokonają mieszkańcy. W czasie trwającego obecnie głosowania można wskazać projekt, na którym szczególnie nam zależy. A szansa jest duża, bo pula środków na wszystkie projekty to 8 000 000 zł.

Aby oddać ważny głos należy wejść na stronę generatora kart do głosowania <https://bo.lodzkie.pl/glosuj-online/>, wypełnić kartę, wydrukować i wrzucić do urny w jednym z punktów do głosowania. W Koluszkach taki punkt mieści się w Biurze Powiatowym Łódzkiego Oddziału Regionalnego ARiMR przy ul. 11 Listopada 65.

Rekomendujemy głosowanie szczególnie na dwa projekty, które dotyczą szeroko rozumianego bezpieczeństwa na terenie Gminy Koluszki.

Projekt z puli środków obejmującej całe województwo ma numer **W02** i tytuł **„Poprawa bezpieczeństwa pieszych na drodze wojewódzkiej 716”**. W wyniku jego realizacji mają powstać na drodze nr 716 (ul. Piotrkowska) trzy przejścia dla pieszych z sygnalizacją świetlną, które zwiększą bezpieczeństwo między innymi dzieci ze szkoły i przedszkola w Różycy czy pieszych korzystających z ulicy Słowackiego.

Z puli przeznaczonej dla powiatu łódzkiego wschodniego rekomendujemy poparcie projektu nr **ELW03** pt. **„**[**Akcja bezpieczeństwo – poprawa świadomości mieszkańców powiatu łódzkiego wschodniego o zagrożeniach dnia powszedniego”**](https://lodzkie.wybiera.pl/glosuj?time=1599654864153). Projekt ma pokazać jak zapobiegać niebezpiecznym sytuacjom w prosty sposób, oraz wpoić zasady bezpieczeństwa w sytuacjach „awaryjnych” np. podczas wypadku czy pożaru (nauka korzystania z różnego rodzaju podręcznego sprzętu, jak gaśnica czy apteczka).

Głosowania potrwa tylko do 18.09 2020 r. Informacje o innych projektach zgłaszanych do budżetu obywatelskiego na przyszły rok, czytelnicy znajdą na stronie https://bo.lodzkie.pl/.